mindDo®

Brain Sports

Geist und Körper bewegen !

Spiel-Punkt
Das Fachgeschäft für klasse Spiele und besondere Geschenke
mindDo® Brain-Games
... und die Synapsen wachsen!
COMPUTERSPIEL-FREIE ZONE

Mitglied bei:
BVMW, Deutsche Gesellschaft für Kreativität, LernLustJetzt, VKS

Spiel-Punkt Kriftel Ladengeschäft
Verkauf und Beratung
- Kriftel
- Hofheim
- Hattersheim
- MTK
- Frankfurt
- Wiesbaden

Spiele und Events
- Über 750 Kindergeburstage
- Nerf-Parties
- Zauberkurs
- Familienspiele
- Eltern-/Kind Lerntrainng
- Schulen MTK
- Kindergärten MTK

Sportkreis Frankfurt, Sportjugend Frankfurt, Sportamt Frankfurt
- Europäische Woche des Sports (#beactive 2018-2022)
  - Schulaktionstage (15 Schulen)
  - #beactive Sportfest
- Familiensportfest Brentanobad
- Integratives Sportfest Kalbach
- Ferienspiele Sportjugend Frankfurt
  - Brentanobad
  - Hoechst
  - Zeilsheim
- SKIB-Schulkids in Bewegung

Stiftung Polytechnische Gesellschaft
- Diesterweg Stipendium Sommerspiele

mint-Vernetzt
- Brain Games mint-Aktionstage

Digitale-Drehtür
- Zauberkurs digital

Feldberghaus
- Halloween, Studio 879

ShowSpielHaus
- Weihnachtsmarkt

Tropica
- Ostern, Weihnachten

Lindenhof (Hofheim)
- Sommerfeste

Sopra Steria Consulting
- Sommerfeste (HH, FFM)
- BU-Meetings (FFM)

Evonik
- Gesundheitstage
- Evonik Lernstunde

Köbig Mainz
Meandall-Hotel Mainz
Deutsche Bahn Sommerfest
Gestra Hamburg
Sidion Stuttgart

mindDo®

... und die Synapsen wachsen ☺

Wir sind die Spiel-Experten !!

... über 700 Kindergeburtstage seit 2015

Spiel-Punkt Kriftel

Computerspiel-freie Zone

mindDo® Denk-Spaß

Der Spiel-Punkt ist ein **Fachgeschäft mit Beratung.**
Alle Spiele sind offen, werden erklärt und können ausprobiert werden. Sinnvolle Geburtstags- und Weihnachtsgeschenke von:

HUCH! · Schmidt · SMART GAMES · ThinkFun · GAME FACTORY · Ravensburger

Spiel-Punkt Kriftel – Computerspiel-freie Zone
Am Holzweg 26, 65830 Kriftel, 01520-66-77-88-5
info@spiel-punkt.de www.spiel-punkt.de

Deutsche Gesellschaft für Kreativität

www.kreativ-sein.org
Mitglied

www.beckhaus-design.de
Kooperation

ARTS & NATURE SOCIAL CLUB

www.artsandnaturesocial.club
Mitglied

LernLust JETZT!

mint VERNETZT

SCHLUSS MIT „NULL BOCK AUF SCHULE"!
Gemeinsam für mehr Lernlust & Bildung

www.lernlust.jetzt
Regionalgruppe

powered by:
Spiel-Punkt Computerspiel freie Zone

mindDo® Brain Sports
... und die Synapsen wachsen ☺

DIGITALE DREHTÜR Entdecken

Live-Kurse ab 16.Jan / Zauberkurs Mental Magie

VERANSTALTUNG

Zauberkurs Mental Magie

"Gedanken lesen - einfach und verblüffend !! ("18 Cent Trick")"

Veranstaltungen anzeigen

Beschreibung

Empfohlen für die Jahrgänge 5 - 13

Kursleitung: Detlef Charly Braun

1 Termin:

- 20.01.23 **Dienstag** 14:00-15:30 Uhr

Beschreibung:

Mit diesem Trick könnt ihr die wahren Gedanken eurer Mitmenschen lesen. Die dürfen Lügen, aber das ist zwecklos.

Im Kurs lernt ihr einen sehr einfachen, sicheren, wiederholbaren Trick aus der Mental-Magie kennen. Zum "geistigen" Aufwärmen spielen wir ein paar BrainGames und versuchen uns ein wenig am "out-of-the-box-thinking" (dt. "um die Ecke denken").

Der Kurs wurde entwickelt in Zusammenarbeit mit dem Magischen Zirkel Frankfurt.

Materialien / Voraussetzungen/ Oder Anforderungen?
ca. 15 Münzen (2 Cent) = 30 Cent

wenn möglich: Markierungspunkte (zb. Avery Zweckform 18 mm, Art.Nr. 3089)

Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

© Detlef Braun 2022

mindDo®
Brain Sports
... und die Synapsen wachsen ☺

21. – 24.11.2022

2. MINT-Aktionstage 2022

21. NOVEMBER 2022

Didaktik | Gender | Gute Praxis | Innovation | MINTvernetzt | Transfer | Vernetzung

Vom 21. bis 24.11.2022 ist es soweit – zum zweiten Mal lädt MINTvernetzt zu den **ganztägigen, digitalen und bundesweiten MINT-Aktionstagen von Akteur:innen für Akteur:innen** ein. Jeder Tag steht unter einem eigenen Thema mit interaktiven Aktionen und Vernetzungsformaten. Wir wollen die MINT-Community in den Austausch bringen, gemeinsam neue Ideen entwickeln und die bunte Vielfalt der MINT-Bildungswelt zeigen.

23. November 2022 | 09:00 – 09:45 Uhr

Brain Sport am Morgen

zum Start in den Tag: Interaktive, moderierte Brain-Games

Basierend auf beliebten analogen Spielen, z.B. Dobble, Wortblitz, Cardline-Tiere, Imagine etc.

Aufgelockert mit kurzen, eingeschoben Informationen, weshalb Spielen
- gut für Geist und Körper
- gut ist für jung und alt
- die Kreativität fördert
- diverse Teams zusammenführt

DEN ZOOM EINWAHLLINK VERÖFFENTLICHEN WIR IN KÜRZE HIER UND SCHICKEN EUCH DIESEN AUCH PER E-MAIL ZU.

Konferenzlink	noch nicht bekannt
Start	23. November 2022, 09:00 Uhr
Ende	23. November 2022, 09:45 Uhr
Registrierung bis	23. November 2022, 09:00 Uhr
Verfügbare Plätze	ohne Beschränkung
Kalender-Eintrag	Download
Tags	Vernetzung

Speaker:innen

Detlef Charly Braun
Inhaber "Computerspiel-freie Zone" / Spiele-Fachgeschäft

mint VERNETZT

Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

© Detlef Braun 2022

mindDo®
Brain Sports
... und die Synapsen wachsen

Kriftel

Ihre Redaktion:
Robin Kunze
(06192) 965273
hk-kriftel@fnp.de

Online-Knobeln macht munter und kreativ

Gratis Mitmachangebot vom Spiel-Punkt-Chef

Kriftel – Wenn Detlef „Charly" Braun, Inhaber des Spiel-Punktes, von seinem Geschäft spricht, dann redet er stets gerne von der „Computerspielfreien Zone". Der bunte Laden im Gewerbegebiet lockt Besucher schließlich mit zahlreichen Möglichkeiten, sich die Freizeit auf analoge Weise zu vertreiben und gleichzeitig die grauen Zellen dabei zu schulen. Das heißt aber nicht, dass er die digitale Technik verteufelt – im Gegenteil: In diesem Jahr nimmt Braun teil an der zweiten Auflage der MINT-Aktionstage, einer bundesweiten Zusammenstellung digitaler Programme, Kurse und Veranstaltungen.

Brauns Kurs „Brain-Sport am Morgen" findet am morgigen Mittwoch zwischen 9 und 9.30 Uhr statt. Die Räumlichkeiten des Spiel-Punktes bleiben dabei geschlossen, stattdessen können sich Teilnehmer aus ganz Deutschland vom heimischen Computer oder dem Büro-Rechner aus zuschalten, um unter der Anleitung von Braun bei interaktiven Spielen, darunter „Dobble", „Wortblitz" oder „Imagine", den Denk-Apparat anzuschalten.

Es ist nicht das erste Mal, dass Braun analoge Spiele mit digitaler Kommunikation kombiniert. Während der Corona-Pandemie musste er sich mit seinem Konzept umstellen. „Es war Kreativität gefragt", verrät Braun und fügt augenzwinkernd an: „Zum Glück arbeite ich ja beim Spiel-Punkt." Dort gab es vor der Pandemie regelmäßig Präsenzveranstaltungen, beispielsweise konnten Kinder vor Ort ihren Geburtstag feiern und sich dabei am reichhaltigen Fundus der vielen Brett- und Knobelspiele bedienen.

30 Teilnehmer beim „Brain-Sport"

„In diesem Jahr haben wir sechs oder sieben dieser Geburtstage digital ausgerichtet", erklärt Braun. Er fungierte dabei an seinem PC als Spielleiter und die Kinder nahmen von zu Hause aus per Zoom teil, etwa mit ausgedruckten Bingo-Karten. Altersübergreifend hätten sich während der Pandemie viel mehr Menschen den digitalen Kommunikationsmöglichkeiten geöffnet. „Da gab es einen richtigen Push", berichtet Braun.

Für den „Brain-Sport am Morgen" hatten sich frühzeitig auch bereits mehr als 30 Teilnehmer über die Plattform „MINT-vernetzt" angemeldet. Eine Begrenzung gibt es nicht, weitere Interessierte können sich online auf www.community.mint-vernetzt.de noch kurzfristig anmelden. „Man kann dabei zusammen Spaß haben, um danach dann in den Arbeitstag zu starten", sagt Braun.

Ins Fettnäpfchen kann bei den Logik-Rätseln und Denkaufgaben niemand treten, die Mikrofone sind nämlich stumm geschaltet. So können die besonders Schnellen auch keine Lösungen vorsagen. „Die Knobeleien machen munter und fördern die Kreativität", sagt Detlef Braun. Er muss es wissen, schließlich arbeitet er ja beim Spiel-Punkt. rk

Weitere digitale MINT-Angebote

Neben dem „Brain-Sport" gibt es im Rahmen der MINT-Aktionstage bis Donnerstag noch andere interessante Angebote, darunter die Diskussion „Klimawandel, Pandemie und Alltagsfragen" oder den Vortrag „Spielerisch lernen". Eine Übersicht gibt's auf www.community.mint-vernetzt.de. rk

2. MINT-Aktionstage 2022

21. NOVEMBER 2022

Didaktik | Gender | Gute Praxis | Innovation | MINTvernetzt | Transfer | Vernetzung

mint VERNETZT

Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

© Detlef Braun 2022

mindDo®
Brain Sports
... und die Synapsen wachsen ☺

Beim Spiel kann man einen Menschen in einer Stunde besser kennenlernen als im Gespräch in einem Jahr.“ *Platon*

Spielen ist eine wichtige Methode zur Vorbereitung auf den Ernstfall. *unbekannt*

Viele spielen des Gewinns wegen und ahnen nicht, dass das Spielen der eigentliche Gewinn ist. *Dr. Sigbert Latzel*

Menschen hören nicht auf zu spielen, weil sie alt werden. Sie werden alt, weil sie aufhören zu spielen! *Oliver Wendell*

Spielen ist eine Tätigkeit, die man gar nicht ernst genug nehmen kann.
Jacques-Yves Cousteau

Wer nicht spielt, kann auch nicht gewinnen. *Lotto*

Wer nicht spielt, hat schon verloren. **mindDo**

Dopamin — Motivation
Oxytocin — Vertrauen

Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

© Detlef Braun 2022

mindDo® Brain Sports
... und die Synapsen wachsen ☺

Wir sind die Spiel-Experten für ...

LernLust JETZT!

SCHLUSS MIT „NULL BOCK AUF SCHULE"!
Gemeinsam für mehr Lernlust & Bildung

Familienkarte Hessen

SPORTAMT FRANKFURT AM MAIN

SJF Sportjugend Frankfurt

mint VERNETZT

#BEACTIVE FRANKFURT

Europäische Woche des Sports
www.beactive-frankfurt.de

SCHULKIDS in BEWEGUNG

Familienzentrum Kriftel

Plus
ca. 20 Schulen im
Main-Taunus-Kreis

über 750
Kindergeburtstage
seit 2015

BCG BOSTON CONSULTING GROUP

DB BAHN DB Vertrieb

Stiftung Polytechnische Gesellschaft Frankfurt am Main

EVONIK Leading Beyond Chemistry

sopra steria

sidion

KÖBIG Wenn's ums Bauen geht

GESTRA

Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

© Detlef Braun 2022

mindDo®

... und die Synapsen wachsen ☺

Spiel-Punkt

Computerspiel freie Zone

Deutsche Gesellschaft für Kreativität

www.kreativ-sein.org

Mitglied

mint VERNETZT

LernLust JETZT!

SCHLUSS MIT „NULL BOCK AUF SCHULE"!

Gemeinsam für mehr Lernlust & Bildung

www.lernlust.jetzt

Regionalgruppe

ARTS & NATURE SOCIAL CLUB

We Inspire Change

www.artsandnaturesocial.club

Mitglied

LinkedIn

Deutsches Institut für Sporternährung e.V., Bad Nauheim

DISE

www.dise.online

#BEACTIVE FRANKFURT

www.beactive-deutschland.de

beactive-frankfurt.de

Der Mittelstand. BVMW e.V. Bundesverband

Familienzentrum Kriftel

SPORTAMT FRANKFURT AM MAIN

mindDo®
Brain Fitness
... und die Synapsen wachsen!

powered by Spiel-Punkt - Spiele und Spielereien für kluge Köpfe

...ird zum Parcours

...e Europäische Woche des Sports

...veranstaltungen wie Tennis, Rugby, Fußball für Kinder, Karate, Zumba, Laufen – ob Barfuß oder über Hindernisse – oder Turnen. Die Sportklinik bietet zudem jeden Tag um 15 Uhr im Zelt direkt neben dem Eisernen Steg eine Leistungsdiagnostik. Dabei können Besucher ihre Lungenfunktion oder etwa ihren Körperfettanteil messen lassen. Als „Hingucker" wurde am Mainufer ein Riesenrad aufgestellt. „Wer fünf Stationen abschließt, der hat sich damit eine Fahrkarte verdient", sagte Sportdezernent Markus Frank (CDU) bei der Eröffnung gestern Nachmittag.

Flaggschiff für 2020?

Damit fällt die Europäische Woche des Sports mit der Altstadteröffnung am kommenden Wochenende zusammen. Stadtrat Frank sieht darin einen großen Vorteil. Schließlich erwartet die Stadt mehr als 250 000 Besucher zu diesem Event. „So stellen wir sicher, dass zum Abschluss der Sportwoche auch viele Menschen mitmachen." Damit will sich Frankfurt als sogenannter „Flaggschiff" für die Europäische Woche des Sports 2020 vorschlagen. Einer Stadt, in diesem Jahr ist es Wien, kommt eine zentrale Rolle zu. Sie steht repräsentativ für die Aktionswoche. „Als europäischste Stadt Deutschlands vielleicht sogar Europas passt diese Rolle gut zu Frankfurt", sagte Frank.

Hier gehts zum Programm
Weitere Informationen und eine Liste mit allen 200 Angeboten finden Sie im Internet unter: www.beactive-frankfurt.de

Krifteler bietet Denksport am Main

Kriftel/Frankfurt Detlef Braun ist bei der „Europäischen Woche des Sports" dabei

Am Sonntag beginnt die Europäische Woche des Sports in Frankfurt. Ein Krifteler mischt mit und ergänzt das Programm um spaßigen Denksport.

Aktuelle Studien belegen, was viele bereits an ihrem eigenen Tagesablauf beobachten konnten: Europaweit sind immer weniger Menschen sportlich aktiv und regelmäßig in Bewegung. Das hat für jeden individuelle Auswirkungen: Das Wohlbefinden sinkt und gesundheitliche Probleme treten vermehrt auf.

Auch auf die Wirtschaft wirkt sich dies negativ aus, wenn viele zum Stress im Berufsleben keinen Ausgleich mehr haben. Anstoß zu einem aktiveren Lebensstil soll die Europäische Woche des Sports vom 23. bis zum 30. September geben. Europaweit werden rund 37 000 Veranstaltungen in 32 Ländern angeboten, zu denen knapp 14 Millionen Besucher erwartet werden.

Die hessische Landesregierung sowie die Stadt Frankfurt unterstützen die Initiative mit der Veranstaltung #BeActive. Auch ein Krifteler ergänzt das umfangreiche Programm, das ab Sonntag jeweils von 14 bis 18 Uhr auf der Frankfurter Mainkai-Sportfläche angeboten wird. Detlef Braun, Inhaber des „Spiel-Punkt" (Am Holzweg 26), hält für alle Besucher Mini-Trampolins und eine Slackline parat. Darüber hinaus lädt er zum „Gehirnsport" ein, denn ein fitter Kopf ist die Voraussetzung für einen gesunden Körper.

Detlef Braun Foto: Kreuzer

„Wir haben zahlreiche Knobelspiele im Angebot", erklärt Braun, „dabei handelt es sich aber nicht um gemächliche Gesellschaftsspiele, sondern um schnelle und lustige Spiele wie etwa 'Dobbel:' Von diesem witzigen Kartenspiel für alle Altersstufen habe er in Kriftel bereits über 1500 Exemplare verkauft, sagt Braun.

Am größten ist der Spaß natürlich, wenn man gemeinsam mit anderen spielt. Dafür bietet sich ab Sonntag in Frankfurt die ideale Gelegenheit. Zahlreiche Aktivitäten für die ganze Familie warten während der Europäischen Woche des Sports darauf, entdeckt und ausprobiert zu werden: Vom Bauchtanz über Volleyball, Rugby und Tennis bis hin zum Krafttraining und Boxen ist für jeden Geschmack etwas dabei. In zwei Jahren ist Frankfurt übrigens die europäische Sporthauptstadt. „Ganz Europa wird 2020 auf uns schauen", ist Detlef Braun sicher. *rk*

Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

mindDo approved

mindDo®
Brain Fitness
... und die Synapsen wachsen!
powered by Spiel-Punkt - Spiele und Spielereien für kluge Köpfe

Computerspiel-freie Zone
#beactive 2018 Frankfurt / Main
Sonntag, 23.09.2018 – Sonntag, 30.09.2018

Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

2018
Frankfurt
Main-Ufer
Eiserner-Steg

...he direkt neben dem offiziellen Zelt

4er-Sp

#BEACTIVE FRANKFURT
EUROPÄISCHE WOCHE DES SPORTS

mindDo®

... und die Synapsen wachsen ☺

Kürbis-Schnitzen im Studio879!

30. Oktober 2022
12 bis 16 Uhr

Kinderanimation
Halloween
Shopping
Snacks

- Kostenbeitrag 12 €
- Bis 6 Jahre in Begleitung eines Elternteils
- Voranmeldung: Anzahl der Kinder und präferierte Uhrzeit (im 30-min Takt) per Mail an studio879@feldberghaus.com

STUDIO879

plus
Zaubern mit Karsten

mindDo® Magic

powered by:
Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

#BEACTIVE FRANKFURT

28. September 2019 - Fortbildungsangebot für Übungsleiter/innen und Interessierte zum Thema FIT IM ALTER „Essen &Trimmen – beides muss stimmen“

Programm:

Uhrzeit	Thema	Min	Referent/in	Talkgast
10.00 -10.45	Mit Sport wieder anfangen - was ist unter sportmedizinischer Sicht zu beachten?	30 + 15	Lothar Böckler, Dr. Cathrin Koch (Sportklinik Frankfurt)	
10.45 – 11.15	Dream-Team 1 Praxis – Start in den Tag	30	kulinarisches Infotainment	Marc Hohe-Dorst Ultratriathlet
11.15 – 12.15	Fit und mobil im Alter – Kraft, Balance und Koordination	60	Evi Lindner (Landessportbund Hessen)	
12.15 – 13.00	Spielend fit im Alter 1	45	Detlef Braun & Jago Lehmann	
13.00 – 13.45	Dream Team 2 Fit – Biß	45	kulinarisches Infotainment	Peter Wirth (Bahnbabo) Mustafa Kurnaz
13.45 – 14.15	Qualifizierung moment! – Motor. & mental. Training für Menschen mit Demenz	30	Ute Müller-Steck (Bildungsakademie des lsb h)	
14.15 – 15.00	Das Vergessen vergessen – Essen und Trinken für die grauen Zellen	45	Günter Wagner (Deutsches Institut für Sporternährung)	
15.00 – 15.30	Projektvorstellung AGIL – Aktiv geht´s immer leichter	30	Ute Müller-Steck (Bildungsakademie des lsb h)	
15.30 - 16.15	Dream-Team 3 Praxis – Trinken	45	kulinarisches Infotainment	Ralf-Rainer Klatt Vizepräsident Sportentwicklung Landessportbund Hessen Hans-Ludwig Sattler Triathlet – Altersklasse M65, 8facher Ironman Sieger / 3facher Weltmeister / Langdistanz
16.15 – 17.00	Spielend fit im Alter 2	45	Detlef Braun & Jago Lehmann	

SPORTLAND HESSEN · SPORTSTADT FRANKFURT AM MAIN · DTB · Landessportbund Hessen e.V. · D'SE

FAMILIEN SPORT FEST

WAS IST DEINE LIEBLINGSSPORTART?

Infopunkt
Am Infostand des Sportkreis Frankfurt e.V. beantworten wir alle Fragen rund um das FamilienSportFest. Außerdem werden dort die Stempelkarten für die Tombola eingesammelt.

VORTRÄGE

12.30 -12.50 Uhr
Teamintelligenz – gemeinsam denkt man besser
„In welche Richtung fährt der Schulbus?" Klassische Brain-Teaser und Knobelaufgaben mit „Aha"-Effekt. Natürlich mit Lösungen, und ganz viel Spaß in der Gruppe. Außerdem gibt es Freikarten für Nerf-Parties im Spiel-Punkt zu gewinnen. (Spiel-Punkt Krifte)

13.00 -13.20 Uhr
Kreativität
Intelligenz und Kreativität für Schüler – weshalb die Badewanne allein nicht ausreicht. Interesse am Denken und Nachdenken nach dem Motto: „Ich hab zwar keine Lösung, aber ich bewundere das Problem". Außerdem gibt es Freikarten für Nerf-Parties im Spiel-Punkt zu gewinnen. (Spiel-Punkt Krifte)

13.30 -13.50 Uhr
Trink Dich Fit – Richtig Trinken beim Sport
Von mineralstoffreichem Mineralwasser über kommerzielle Sportgetränke, Apfelsaftschorle bis hin zu alkoholfreiem Bier und Apfelwein – Was ist das richtige Getränk vor, während und nach dem Sport? (DISE e.V.)

14.00 -14.20 Uhr
Der Darm – Schlüsselorgan der Leistungsfähigkeit
Vitaler Darm für beschwerdefreie Leistung im Sport. Körperliche Fitness und sportliche Erfolge werden oft durch Verdauungsbeschwerden gebremst. Mit einer darmaktiven Lebensmittelauswahl kann der Darm unterstützt und die Leistungsfähigkeit optimiert werden. (DISE e.V.)

14.30 -14.50 Uhr
Nahrungsergänzungsmittel – Legale Leistungsunterstützung oder sinnloser Hype?
Überall werden Pillen, Drinks oder Pülverchen als leistungsfördernde Nahrungsergänzungsmittel angepriesen. Heißen Eiweiß, Kreatin und Gels wirklich beim Sport? Der Workshop stellt Nahrungsergänzungsmittel vor und informiert, welche wann sinnvoll sein können. (DISE e.V.)

15.00 -15.20 Uhr
Fit und clever mit dem ABDD-Modell – Essen & Trinken im Schul- und Sportalltag für Kids und Jugendliche
Das ABDD-Model ist eine sinnvolle Orientierungshilfe für eine hohe Leistungsfähigkeit in der Schule und beim Sport. Dabei steht A für Abwechslung, B für Blutzuckerstabilität, D für Durstvermeidung und dopaminreiche Lebensmittel. (DISE e.V.)

15.30 -15.50 Uhr
Schulterstabilität Bedeutung oft unterschätzt – Für (fast) alle Sportarten und im Alltag wichtig
Das Schultergelenk ist eines der beweglichsten Gelenke in unserem Körper. Ohne ausreichende muskuläre Stabilisierung gerät die Balance zwischen Mobilität und Stabilität aus dem Gleichgewicht. Im Workshop demonstrieren hochqualifizierte Physiotherapeuten, wie die Schulterstabilität verbessert und langfristig aufrechterhalten werden kann. (Sportklinik Frankfurt)

16.00 -16.20 Uhr
Rückenstabilisierung – Ein starker Rücken als Garant für Leistungsfähigkeit im Sport und im Alltag
Wie belastend Rückenprobleme im Sport und im Alltag sein können, haben viele bereits selbst erfahren. Physiotherapeuten erläutern in diesem Workshop, mit welchen Übungen die Rückenmuskulatur gekräftigt und mobilisiert werden kann. (Sportklinik Frankfurt)

SHOWTIME AUF DER BÜHNE IM STADION

Uhr	Show	Veranstalter
11.00	Begrüßung	
11.15	Cheerleading/-dancing	Frankfurt Pirates
11.25	Workshop im Line-Dance	Frankfurt Pirates
11.50	Was ist Pickleball?	TV Burgholzhausen
12.00	Programmhinweise & Interviews	
12.50	Fallschirmsprung Eberhard Gienger und Offizielle Eröffnung	Schirmherr StR Markus Frank und FSF-Initiatoren
13.20	Garde- und Schautanz Solistin	TSG Step-up
13.30	Aikido	TGS Vorwärts 1874
13.45	Hip Hop und Urban Dance	FTV1860 stepsNstyle
14.05	Pause	
15.00	#Yogafüralle	Eva Herbig
16.05	Tipp-Kick gegen den Deutschen Meister Alex Beck	TKC Gallus Frankfurt
16.30	Tombola mit Hauptpreis: Trickot-Übergabe mit Löwen Frankfurt Spieler	
17.00	Ende	

BUNTES PROGRAMM IM WASSER

Uhr	Aktion	Veranstalter
im Flachen (60 cm Tiefe)		
12.30-13.00	Bewegung im Wasser für Kids	TG Bornheim
13.00-13.30	Tischtennis im Wasser	TTK Frankfurt
13.30-14.00	Bewegung im Wasser für Kids	TG Bornheim
14.00-14.30	Tischtennis im Wasser	TTK Frankfurt
15.15-15.45	Tischtennis im Wasser	TTK Frankfurt
16.30-17.00	Tischtennis im Wasser	TTK Frankfurt
am Gitter (130 cm Tiefe)		
11.00-12.30	Walking Balls	Special Olympics Hessen
12.30-13.00	Stand Up Paddling	MAIN-SUP
13.00-14.00	Walking Balls	Special Olympics Hessen
14.00-14.30	Stand Up Paddling	MAIN-SUP
14.30-15.00	Aqua-Zumba (Erwachsene)	TG Bornheim
15.00-15.30	Stand Up Paddling	MAIN-SUP
15.30-16.00	Aqua-Zumba (Erwachsene)	TG Bornheim
16.00-17.00	Walking Balls	Special Olympics Hessen
im Tieferen (160–180 cm Tiefe)		
11.00-17.00	Schnuppertauchen	Hess. Tauchsportverband & Tauchclub Nautilus Frankfurt
11.00-17.00	Meerjungfrauenschwimmen Bad Nauheim	Schwimmschule

Programmänderungen vorbehalten

mindDo®

... und die Synapsen wachsen ☺

Deutsche Gesellschaft für Kreativität

#BEACTIVE FRANKFURT
EUROPÄISCHE WOCHE DES SPORTS

Do	23.09.2021	#beactive 2021	08:00 - 13:00	Eichendorfschule		
Fr	24.09.2021	#beactive 2021	08:00 - 13:00	Kerschensteiner Schule		
Do	30.09.2021	#beactive 2021	08:00 - 13:00	Kerschensteiner Schule		

Fr	23.09.2022	#beactive 2022	7:30 - 11:30 Uhr	Schule: Ziehenschule
Mo	26.09.2022	#beactive 2022	vormittags	Schule: Bürgermeister Grimm
Di	27.09.2022	#beactive 2022	vormittags	Schule: Michael-Ende-Schule

powered by:
Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

mindDo®

... und die Synapsen wachsen ☺

Deutsche Gesellschaft für Kreativität

Familienzentrum Kriftel

Familienspiele

Die mobile beratung und der Spielpunkt Kriftel bieten allen Familien die Möglichkeit, ins Freizeithaus zu kommen und zu spielen.

Die Termine:

Sonntag, 6. November 2016
Sonntag, 4. Dezember 2016
Sonntag, 22. Januar 2017
Sonntag, 19. Februar 2017
Sonntag, 26. März 2017
jeweils von 15:00 bis 18:00 Uhr
im Freizeithaus an der Weingartenschule

www.familienzentrum-kriftel.de

Familienspiele im Freizeithaus

Uhrzeit: 15:00-18:00 Uhr

Ort: Freizeithaus a. d. Weingartenschule
Staufenstr. 14-20, 65830 Kriftel

Familienspiele – Spiele und Spielereien für kluge Köpfe mit dem Familienzentrum und dem Spiel-Punkt Kriftel

Gesellschafts- und Strategiespiele für Jung und Alt, Knobeleien und Jonglieren.

16:00 Uhr: Bingo
Zu gewinnen gibt es für die ersten Fünf:
Je einen Gutschein für die Teilnahme an den Nerf-Games im Spiel-Punkt.

Eine Anmeldung ist nicht erforderlich. Das Angebot ist kostenfrei. Die Veranstaltung findet im Rahmen des Familienzentrum Kriftel statt.

JUGENDBERATUNG UND JUGENDHILFE E.V.

Spiel-Punkt

Familienzentrum Kriftel

Eltern-Kind Lerntraining

Mit Spaß gemeinsam lernen und Aufgaben lösen! Für je ein Elternteil mit einem Kind im Alter von 8-12 Jahren.

Termine:

09.10.2021, 19:00-20:00 Uhr
Einführung in die Methode nur für Eltern

10.10., 17.10., 24.10., 07.11. und 21.11., jeweils 11:00-12:30 Uhr
Training
In den Trainingspausen gibt es Gelegenheit zum Jonglieren oder sich anderweitig zu bewegen.

18.12.2021, 17:00-18:30 Uhr
Feedback Treffen mit Weihnachtsmarkt
im Spiel Punkt Kriftel, Am Holzweg 26, 65830 Kriftel

Trainingsort: Kleine Schwarzbachhalle
Bleichstraße 7, 65830 Kriftel

Kosten: 130 Euro für 7 Termine
Sollten die Kosten für Sie zu hoch sein, sprechen Sie uns bitte an.

Anmeldung: Per E-Mail an info@spiel-punkt.de

Familienzentrum Kriftel

„Die Menschen hören nicht auf zu spielen, weil sie alt werden. Sie werden alt, weil sie aufhören zu spielen."

Knobeln für Senioren

Kognitives Training:
Konzentration, Logisches Denken und Kreativität

Um geistig fit und beweglich zu bleiben bieten wir gemeinsam mit dem Spiel-Punkt Kriftel eine altersgerechte Auswahl an Denksport-Spielen über Zoom an. Benötigt werden ein PC, Smartphone oder Tablet mit Internetverbindung. Kamera und Mikrophon sind hilfreich aber keine Voraussetzung zur Teilnahme.

Spiel-Punkt
Spiele und Spielereien für kluge Köpfe

Die Teilnahme ist kostenfrei, ein freiwilliger Beitrag ist herzlich willkommen.

Termin: **Freitag, 30. April 2021, 11:00-12:00 Uhr**

Anmeldung: Per E-Mail an info@familienzentrum-kriftel.de oder telefonisch unter 0163-7434136.

powered by:

Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

mindDo®

... und die Synapsen wachsen ☺

Deutsche Gesellschaft für Kreativität

mindDo-GameParty Digital

mindDo® Brain Sports digital

Geist und Körper bewegen !

Familienzentrum Kriftel

„Die Menschen hören nicht auf zu spielen, weil sie alt werden. Sie werden alt, weil sie aufhören zu spielen."

Knobeln für Senioren

Kognitives Training:
Konzentration, Logisches Denken und Kreativität

Freitag,
28.05.2021

zoom

LUCA

Samstag
20.02.2021
10:00 Uhr

mindDo

9.-7.Kyu 6.-4.Kyu 3.Kyu - Dan

Game-Party

mit

Power BINGO

FELICITAS

Sonntag
14.02.2021
15:00 Uhr

mindDo

9.-7.Kyu 6.-4.Kyu 3.Kyu - Dan

Game-Party

mit

Power BINGO

mindDo® Brain Sports digital

Increase HI and HC

Anton

Donnerstag, 21.01.2021

mindDo®

9.-7.Kyu 6.-4.Kyu 3.Kyu - Dan

Game-Party

mit

Power BINGO

Familienzentrum Kriftel

Sonntag
28.02.2021
16:00 Uhr

mindDo

9.-7.Kyu 6.-4.Kyu 3.Kyu - Dan

Game-Party

mit

Power BINGO

powered by:

Spiel-Punkt

Computerspiel freie Zone

mindDo®

... und die Synapsen wachsen ☺

Deutsche Gesellschaft für Kreativität

Zoom / Teams

Lernstunde 2021

Gesundheitstage 2022

powered by:

Spiel-Punkt

Computerspiel freie Zone

mindDo®

... und die Synapsen wachsen ☺

Deutsche Gesellschaft für Kreativität

Weihnachtsmarkt Dezember 2022

SHOWSPIELHAUS
MAIN-TAUNUS

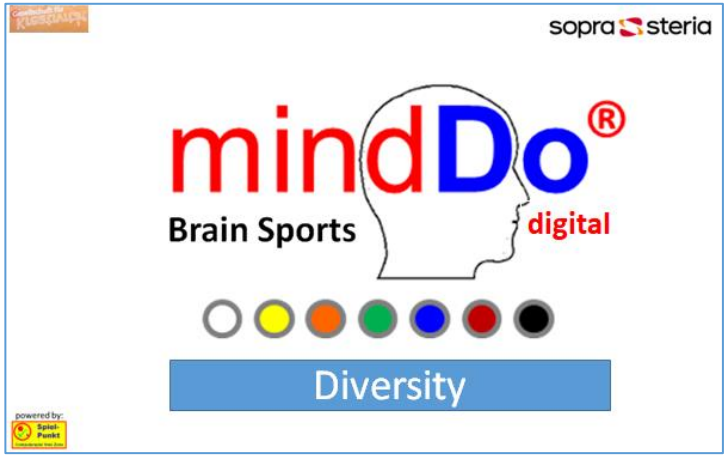
powered by:

Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

mindDo®

... und die Synapsen wachsen ☺

Deutsche Gesellschaft für Kreativität



powered by:

Spiel-Punkt

Computerspiel freie Zone

mindDo®
Brain Sports
Geist und Körper bewegen !

Brentanobad-Premiere übertraf Erwartungen

Überwältigende Resonanz bei ersten SJF-Ferienspielen im beliebten Schwimmbad

Frankfurt-Brentanobad. Aufgrund der neuen Kooperation der Sportjugend Frankfurt mit den Frankfurter Bäderbetrieben fanden vom 22. Bis 26. Juni 2019 erstmals SJF-Ferienspiele im Frankfurter Brentanobad statt. Die Resonanz mit über 300 Teilnehmern in nur fünf Tagen war überwältigend.

Feierliche Einweihung der neuen Hüpfburg mit Rutsche, zu der auch SJF-Mitarbeiter/innen und der SJF-Vorstand eingeladen waren. Foto: Team Rödelheim.

Großer Dank an Sponsor „Allianz"

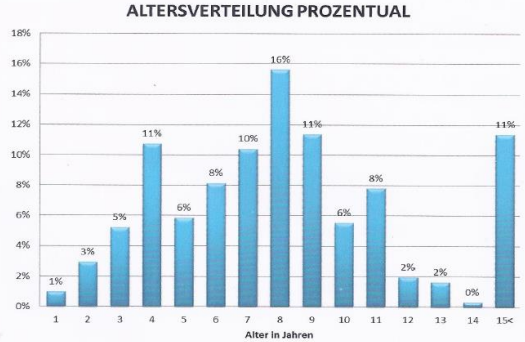
Täglich zwischen 10 und 19 Uhr konnten sich die Besucher der SJF-Ferienspiele zwischen den vielen zusätzlich zum Wasserspaß angebotenen Sportaktivitäten (Federball, Tischtennis, Volleyball) auch auf zwei unterschiedlichen Hüpfburgen austoben, für die ganz kleinen im angemessenen Format, bzw. ganz mutige Kids im Form eines Märchenschlosses mit integrierter Rutsche. Letztere wurde von der Allianz-Versicherung in Person von Markus Seiler und Gattin (siehe Foto) mit einer Spende von 3.100 Euro finanziert und Im Rahmen dieser Ferienspiele-Premiere feierlich eingeweiht. Hierzu wurden auch alle Mitarbeiter der Sportjugend Frankfurt und der SJF-Vorstand eingeladen.

Training von Körper und Geist

Die Sport- und Spielangebote waren individuell auf das Alter der Besucher/innen (3 bis 15 Jahre) ausgerichtet. Neben der Hüpfburg und dem Wasserbecken entwickelte sich täglich der aufblasbare Boxring zum Publikumsmagneten, in dem jeder – egal ob groß oder klein - seine Ausdauer bei der so genannten „Pratzenarbeit" mit den SJF-Boxtrainern testen konnte. Neben körperlichen Sport gab es auch Angebote in Form von Denk-Geschicklichkeitsspielen, wie z.B. erstmals „MindDo" (eine Gedächtnistrainings-Übung), und damit die Möglichkeit neben dem Körper auch den Geist zu trainieren.

Denksport statt Handy

Mit Erstaunen nahm das SJF-Betreuungsteam zur Kenntnis, dass es auch den „Kinder mit Handy-Dauer- und Überall-Nutzung" sichtlich Spaß bereitete, sich über einen längeren Zeitraum mit diesen Denksportarten zu beschäftigen, nachdem das Denksport-Areal zu einer handyfreien Zone erklärt worden war.



Abkühlung im Schwimmbad

Die Nähe des Schwimmbeckens lud angesichts der oftmals hohen Außentemperaturen zum Abkühlen zwischendurch ein, speziell wenn das Fitness- und Ausdauertraining aus gesundheitlichen Gründen nur eingeschränkt möglich war. Allerdings musste aufgrund der wirklich sehr vielfältigen Angebote und Veranstaltungsflächen seitens des Veranstalters sehr viel Personal eingesetzt werden, um speziell zu Stoßzeiten zahlreichen Kinder und Jugendlichen zu beaufsichtigen und das eine oder andere begeisterte Kind vor Überanstrengung zu schützen.

Allianz-Fachmann Markus Seiler (hier mit Gattin Patricia) finanzierten mit einer Spende von 3.100 Euro die neue phantasievolle SJF-Hüpfburg. Vielen Dank für diese großzügige Unterstützung.

2020 längere Ferienspiele

In diesen fünf Ferienspiel-Tagen gastierten über 300 Kinder und Jugendliche, pro Tag bis zu 78. Speziell die Steigerung vom ersten (43 Kinder) auf den zweiten Tag (73) war der Mund- zu Mund-Propaganda geschuldet. Der Anteil der Buben lag mit 68% deutlich über der Mädchenquote. Die kleinsten Gäste wurden zudem von ihren Eltern begleitet.

Aufgrund dieser großartigen Resonanz plant die Sportjugend Frankfurt die Ferienspiele 2020 im Brentanobad auf 2 Wochen zu erweitern. Dieses Event bietet noch sehr viel mehr Potenzial, muss jedoch aufgrund der Vielfältigkeit erneut sorgfältig geplant und personell entsprechend angepasst werden. Eine tolle neue Herausforderung für die Sportjugend Frankfurt.

Neben dem Wasserspaß, den Hüpfbugen und einem Boxring boten sich in der „Handy-freien Zone" auch Gelgenheiten zu Denksportaufgaben.
Fotos: Nelli Balota

powered by:
Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

mindDo®

... und die Synapsen wachsen ☺

Stiftung Polytechnische Gesellschaft Frankfurt am Main

10. August 2021.

Sommer, Sonne, Diesterweg

von Elisabeth Brachmann

- in: Bildung / Diesterweg-Stipendium / Stiftung

Spiel und Spaß waren bei den Sommerspielen des Diesterweg-Stipendiums garantiert. Das offene Spieleangebot wurde in den Sommerferien erstmals durchgeführt. Die Diesterweg-Stipendiatinnen, -Stipendiaten und ihre Geschwister waren mit Freude und Ehrgeiz dabei.

Fanden 2021 zum ersten Mal statt: Die Sommerspiele des Diesterweg-Stipendiums. Foto: Philip Eichler

Es ist der vierte Tag der Diesterweg-Sommerspiele. Einige Kinder wurden von ihren Eltern schon früh am Morgen zum Gelände der Sportjugend Frankfurt gebracht, andere treffen erst zur Frühstückszeit um 10 Uhr ein. In jedem Fall heißt es zum Start in den Tag erst einmal: Kräfte sammeln. Denn vor den Diesterweg-Stipendiatinnen, -Stipendiaten und ihren Geschwistern liegt ein weiterer Tag voller Spaß und Spiele.

Die Idee für ein Ferienprogramm sei ganz natürlich gewachsen, so Beate Moran, Projektleiterin des Diesterweg-Stipendiums der Stiftung Polytechnische Gesellschaft: "Es sind Sommerferien, viele Familien können in diesem Jahr nicht verreisen und so ergriffen wir die Möglichkeit, ein ganz neuartiges Ferienangebot für unsere Diesterweg-Familien auf die Beine zu stellen." Detlef "Charly" Braun und Jago Lehmann stellen das Konzept und die Spielgeräte für die Sommerspiele zur Verfügung: Sie haben das Gelände zu einer "computerspiel-freien Zone" erklärt. Von Tag zu Tag leiten sie die Kinder an den verschiedenen Spielestationen an und stehen ihnen mit hilfreichen Tipps zur Seite. Als zertifizierte "Mind Do"-Trainer wählen sie altersgerechte Spiele aus, die logisches und räumliches Denken, Motorik, Gedächtnis, Kreativität, Neugier, Kommunikationsfähigkeit und Durchhaltevermögen fördern.

Auch ein Veranstaltungsort war schnell gefunden: Petra Pressler ist Vorsitzende der Sportjugend Frankfurt und Bürger-Akademikerin der Stiftung Polytechnische Gesellschaft. Sie vermittelte das Gelände am Brentanobad für die Woche der Sommerspiele. Auf der großzügigen Rasenfläche ist viel Platz, damit sich die Kinder über Woche an den Spielgeräten ausprobieren können. Um die Neugier aufrechtzuerhalten, stehen von Tag zu Tag neue Aktivitäten auf dem Programm. Andere Spiele bleiben erhalten, damit die Kinder ihre Fähigkeiten verbessern können. "Das wird nie langweilig", findet Diesterweg-Stipendiat Abdurrafeh.

Foto: Philip Eichler

Teamwork und Beharrlichkeit führen zum Ziel

So konnte es also losgehen: Nach dem Frühstück schnappt sich Anshikha das erste Spiel des Tages: Mithilfe eines magnetischen Stabes muss sie versuchen, aus einer Menge verschiedenfarbiger Metallglöckchen die mit ihrer Farbe herauszuziehen. Dabei darf kein Glöckchen mit einer anderen Farbe am Stab hängenbleiben. "Das ist mein Lieblingsspiel!", strahlt Anshikha. Seit Anfang der Woche probiert sie sich an dem Spiel aus, mittlerweile ist sie ein Profi – genau wie ihre kleine Schwester Sanjhpreet, die auch an den Sommerspielen teilnimmt. Geschickt benutzen die beiden verschiedene Seiten des Magnetstabs, bewegen ihn mal schnell, mal vorsichtig und schaffen es so sogar, alle Glocken innerhalb eines Zuges aufzuheben. Kaum ist das geschafft, ruft Anshikha aufgeregt: "Ich will nochmal spielen!"

Mehrmals am Tag kommt die Gruppe in den Innenräumen des Vereins zusammen, um gemeinsam eine besonders knifflige Aufgabe zu lösen. Detlef "Charly" Braun und Jago Lehmann erklären die Aufgabe: Die Kinder sollen heute einen sogenannten Fröbelturm bauen. Jedes Kind hält ein Seil in der Hand, die Seile sind in der Mitte verbunden. Daran befestigt ist ein Haken, mit dessen Hilfe einzelne Holzklötze zu einem Turm zu stapeln sind – eine echte Herausforderung, die die Kommunikationsfähigkeit und Feinmotorik genauso wie das Durchhaltevermögen trainiert. Wie, das stellen die Diesterweg-Kinder unter Beweis. Gemeinsam nehmen sie Holzklotz nach Holzklotz auf, balancieren ihn und geben auch dann nicht auf, wenn ihnen ein Klotz hinfällt oder sie versehentlich den Turm umstoßen. Und ihre Beharrlichkeit zahlt sich aus: Immer genauer werden die Absprachen, und schließlich dröhnt ein lautes "Yay!!" aus Kinderstimmen durch den Raum. Gemeinsam haben sie es geschafft, den letzten Holzklotz abzusetzen und damit den Turm zu vervollständigen.

Foto: Philip Eichler

Von Tag zu Tag ein bisschen besser

Betreut werden die Kinder außerdem von Esther Bergweiler, Projektreferentin im Diesterweg-Stipendium, und Jonathan Vogt, den die Stipendiatinnen und Stipendiaten als Dozenten der Reihe "Weltwissen mit Jonathan" aus dem Stipendienprogramm kennen, sowie zwei Diesterweg-Alumni: Zhiying Ye nahm von 2012 bis 2014 selbst am Stipendium teil. Inzwischen besucht sie die 13. Klasse des Goethe-Gymnasiums in Frankfurt. Manal Bellabda ist Studentin der Sozialen Arbeit, ihr Bruder war ebenfalls von 2012 bis 2014 Diesterweg-Stipendiat.

Zum Ende der Sommerspiele blickt Beate Moran noch einmal auf den Anfang der Woche zurück: "Während der ersten drei Tage wurde viel motiviert, erklärt und angeleitet. In den letzten beiden Tagen wurden die Trainer und Betreuer häufig gerufen, damit sie die erworbenen Fertigkeiten im Jonglieren, Werfen, Balancieren bewundern." Wie zum Beispiel die Schwestern Poorvi und Shambavi, die immer besser darin werden, sich gegenseitig einen Jongierstab zuzuwerfen, oder Wirawut, der sein Diabolo hoch in die Luft wirft und es gekonnt wieder auffängt. Am fünften und letzten Tag der Diesterweg-Sommerspiele haben auch die Diesterweg-Eltern die Gelegenheit, sich von den neuen Geschicken ihrer Kinder zu überzeugen – viele von ihnen treffen sich bei den Sommerspielen ebenfalls zum ersten Mal. "In der aktuellen Situation war es genau das richtige Angebot und die erste Möglichkeit, Stipendiaten und Geschwister persönlich näher kennenzulernen", so Moran, "Es war eine große Freude auf allen Seiten."

Mehr über das Diesterweg-Stipendium erfahren Sie auf der Projektseite.

mindDo®
Brain Sports
Geist und Körper bewegen !

Deutsche Gesellschaft für Kreativität

Wieder „Pull-out"-Tag in der Weingartenschule

Am vergangenen Freitag kamen in der Weingartenschule wieder einmal über 60 besonders begabte und fleißige Schülerinnen und Schüler aus den sechsten und siebten Klassen von fünf Schulen in der Region zusammen, um einen ganz besonderen Schultag zu erleben. „Pull-out" nennt sich das Konzept für diese Tage, an denen die Kinder aus dem alltäglichen Unterricht herausgezogen werden, um in bunt gemischten Gruppen mehrere Projekte zu durchlaufen. „Es geht darum, außerhalb des üblichen Fächerkanons ganz neue Themen und Denkmuster kennenzulernen", erklärt Oberstudienrätin Nicola van de Loo, Leiterin des Gymnasialzweiges wie auch der Begabtenförderung an der Weingartenschule das Konzept, das vor zehn Jahren entwickelt wurde und seitdem erfolgreich vom Netzwerk „Hochbegabtenförderung im Main-Taunus-Kreis" umgesetzt wird. In diesem Netzwerk arbeiten die Weingartenschule in Kriftel, die Main-Taunus-Schule in Hofheim, die Mendelssohn-Bartholdy-Schule in Sulzbach, die Heinrich-Böll-Schule in Hattersheim sowie die Graf-Stauffenberg-Schule in Flörsheim zusammen. Beim jüngsten „Pull-out"-Tag standen drei verschiedene Projekte auf der Agenda.

Die Weingartenschule verfügt über eine gute technische Ausstattung. So konnten die Jugendlichen jetzt auch mit Mikroskopen arbeiten.

Brain Games – Datenwissen und Strategie

„Brain Games – und die Synapsen wachsen." So hatte Detlef Braun sein Projekt überschrieben. Braun ist Vater zweier Schülerinnen der Weingartenschule und betreibt als Hobby und mit großer Leidenschaft den „Spiel-Punkt" in Kriftel. Er hatte jetzt einen Koffer mit vielen Denk-, Strategie-, Knobel- und Geschicklichkeitsspielen ins Freizeithaus an der Weingartenschule mitgebracht. „Intelligenz ist eine Mischung aus Datenwissen und Strategie", stellte Braun fest. „Das Datenwissen muss man lernen, die Strategien kann man spielerisch trainieren." Die Schüler saßen in kleinen Gruppen an Spieltischen und überlegten, knobelten, kombinierten und taktierten mit Würfeln und Karten sowie mit Spielfiguren. Zur Entspannung jonglierten sie zwischendurch mit Bällen und Stäben. Bei „Triovision", „Perplexus" oder „Kakerlakensalat" – die Kinder erkannten beim Spielen schnell: Übung macht den Meister. Und so übten sie: hochmotiviert und hochkonzentriert mit kühlem Kopf, scharfem Auge und schneller Hand. „Man muss viel trainieren, dann wird man auch gut!" stellte Joshua von der Graf-Stauffenberg-Schule fest. „Und manchmal muss man ein bisschen nachdenken", meinte Nils von der Weingartenschule, „aber das macht ja Spaß!" Detlef Braun freute sich über die positive Resonanz auf sein Projekt, die zeige, dass Kinder gerne die Herausforderung annehmen und sich für vernünftige Spiele begeistern lassen. „Und jede Minute, in denen sie nicht vor dem PC sitzen, ist eine gewonnene Minute". Die Spiele sind übrigens für alle Altersstufen ab Schulalter bis 99 geeignet. Im „Spiel-Punkt" in Kriftel kann man sie (und noch viele mehr) testen und auch erwerben. (Spiel-Punkt, Am Holzweg 26, 65830 Kriftel, www.spiel-punkt.de).

Einblicke in die Mikrowelt

Anschließend begaben sich die Schülerinnen und Schüler in den Biologiesaal, in dem es nach rohen Zwiebeln roch. Unter Anleitung von Rektor Dr. Christoph Richter, Koordinator und Naturwissenschaftler an der Weingartenschule, und Referendar Jens Frühbeis, untersuchten die Jugendlichen mit dem Mikroskop das System der Natur aus einer für sie ganz neuen Perspektive. Der Aufbau des Mikroskops und die Arbeitsweise damit wurde ihnen auch erklärt.
Mit Hilfe der hervorragenden technischen Ausstattung gelang es den Schülern, den Aufbau von Zellen der Wasserpest zu erkennen und eine Küchenzwiebel zu analysieren. Sie konnten außerdem interessante Beobachtungen an Zellen der menschlichen Mundschleimhaut machen. Zum Schluss wurden die Unterschiede im Aufbau von Pflanzenzellen und Tierzellen herausgearbeitet. Mit einer Mischung aus Faszination und Ekel beobachteten die Kinder unter dem Objektträger Wasserflöhe, Kopfläuse, Zecken u.a. Und sie lernten z.B. was Chloroplasten und die Fotosynthese für unser Leben leisten.

Spielpunkt-Betreiber Detlef Braun hatte zum „Pull-Out"-Tag in der Weingartenschule mehrere „Brain Games" für die Schülerinnen und Schüler mitgebracht.

Gemeinsam sind wir stark

Den Teamgeist der Kinder bei dem gemeinsamen Lösen von Aufgaben zu schulen – das hat Tobias Dauner in den Mittelpunkt seines Projektes gestellt. Mit einfachsten Mitteln wie Stangen, Seilen, Töpfen, Eimern oder Teppichresten hatte der engagierte Sportlehrer, der auch für den Landessportbund arbeitet, mehrere Stationen aufgebaut. Es gab auch Übungen ohne Hilfsmittel, bei denen die Schüler einfach nur ihre Arme, Beine, Hände und Füße gebrauchen mussten. Es ist zum Beispiel gar nicht einfach, wenn man zu zehnt ist, aber nur mit drei Füßen und acht Händen den Boden berühren darf.
Bei allen Aufgaben ging es darum, in der Gruppe Lösungen zu finden, sie schnell umzusetzen und sich dabei aufeinander zu verlassen und einander zu vertrauen. Oft waren die Lösungen überraschend einfach. „Es gibt bei diesen Übungen keine Verlierer", erklärte Dauner. „Wichtig ist ein konstruktives Miteinander." Der Sportlehrer war erstaunt über die Kreativität, mit der die Schüler die Aufgaben lösten. Eine Beobachtung hat er nebenbei getätigt, die soll nicht unerwähnt bleiben: Die schlauen Mädchen mit den besten Ideen waren fast alle blond!

Nicola van de Loo
07.03.2014
Auswertung Pull-Out Tag

„Lieber Herr Braun,
dieses derart positive Ergebnis der Auswertung des heutigen Tages und insbesondere Ihres Projektes will ich Ihnen nicht vorenthalten:
Von 62 Schülern haben 58 (!) Ihr Projekt mit zwei ++ ausgezeichnet (Höchstnote!) - 3 Schüler mit + und nur 1 einziger mit einer "0".
So ein gutes Ergebnis hatte ich noch nie für ein Projekt! Vielen, vielen Dank - und wenn Sie möchten, sind Sie nächstes Jahr gerne wieder dabei. ..."

2022 Weingartenschule

Projektwoche 17. – 20. Okt 2022

„Computerspiel-freie Zone"

Montag - Donnerstag

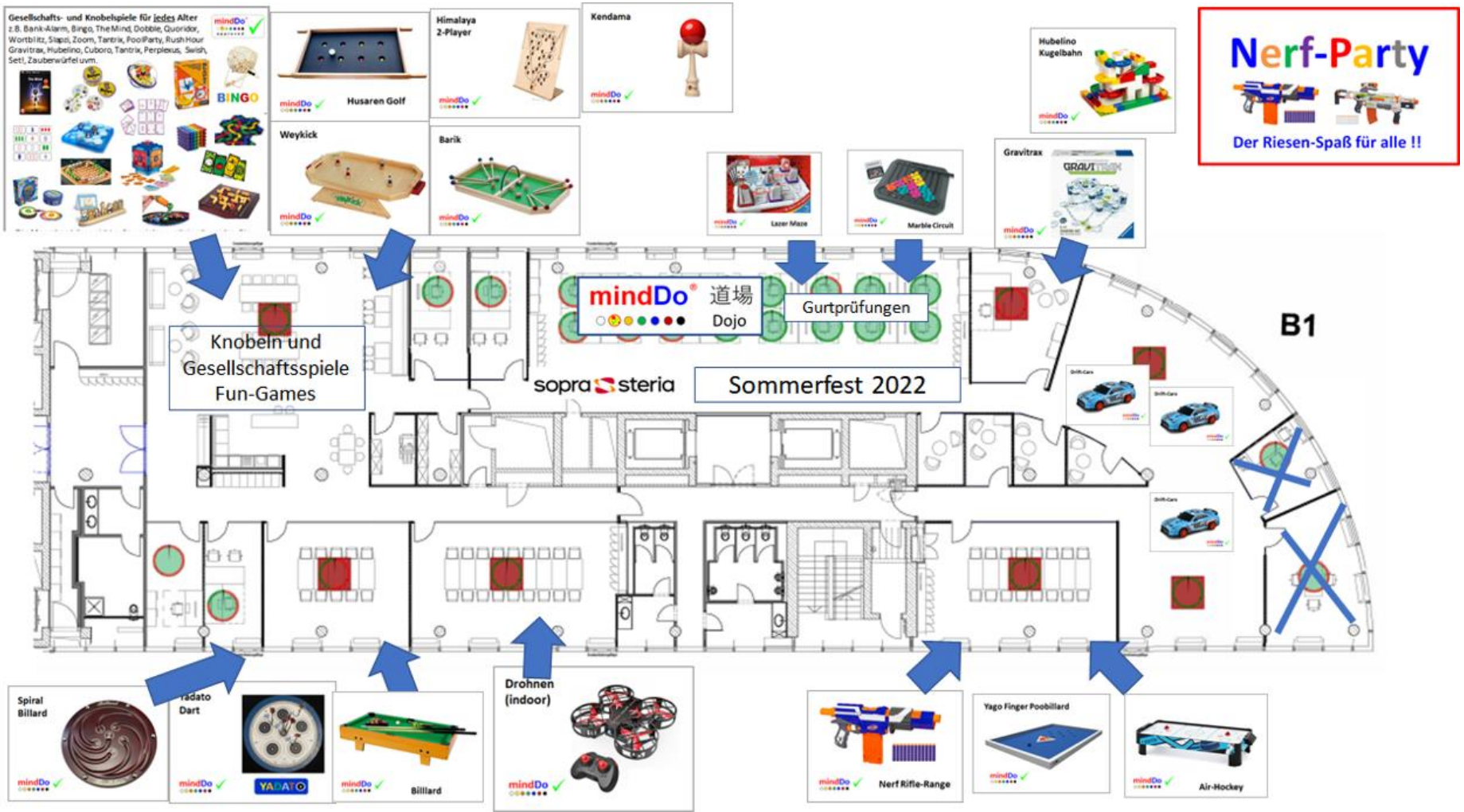
mindDo®
Brain Sports
Geist und Körper bewegen !

powered by:
Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

mindDo®

... und die Synapsen wachsen ☺

Deutsche Gesellschaft für Kreativität



mindDo®

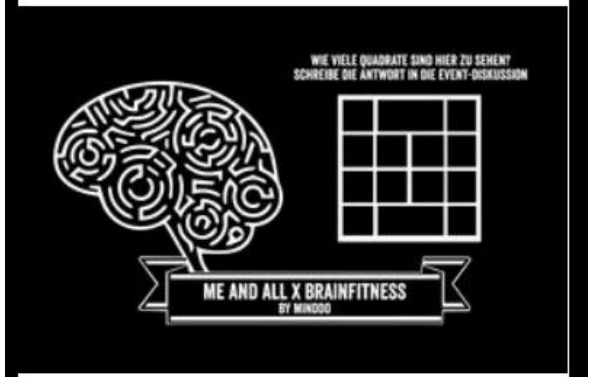
... und die Synapsen wachsen ☺

Deutsche Gesellschaft für Kreativität

Mainz

10. NOV / 19:00

me and all x brain fitness



mindDo - Boost your brain!

+++ 19:00 - 21:00 Uhr +++ Bringt Eure grauen Zellen auf den neuesten Stand!

meandall – Hotel Mainz

powered by:

Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

mindDo®
Brain Sports
... und die Synapsen wachsen ☺

Mehr Infos ?

mindDo®
Brain Fitness
... und die Synapsen wachsen!

powered by Spiel-Punkt - Spiele und Spielereien für kluge Köpfe

mind: engl. für Bewusstsein, Geist

Do: japanisch für „der Weg" wie in *Judo, Aikido, Kendo, TaekWonDo*

Detlef Braun
Inhaber

Dojo (der Ort des Weges)
Tel. +49-1520-66-77-88-5
info@spiel-punkt.de
Am Holzweg 26, 65830 Kriftel

mindDo-business, mindDo-Schule, mindDo-50+

mindDo fördert gezielt und mit Spaß:

- Motorik und Koordination
- Gedächtnis und Konzentration
- Räumliches und visuelles Denken
- Logisches Denken und strategisches Denken
- Geduld und Durchhaltevermögen
- Kreativität und Neugier
- Teamfähigkeit und Kommunikation

mindDo ✓ approved

„Das wahre Vergnügen ist nicht, etwas zu wissen, sondern es herauszufinden."

powered by Spiel-Punkt
„Spiele und Spielereien für kluge Köpfe"

Kommen Sie vorbei im Laden,
… oder treffen Sie uns digital (Teams, Zoom), denn:

„Ein Spiel sagt mehr als tausend Worte!"

Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

© Detlef Braun 2022